

Slagbal:

Op het veld zijn zes honken. De spelers moeten eerst de bal slaan met een knuppel of plank en dan van honk naar honk rennen. Als hij of zij alle honken is gepasseerd, verdient hij of zij een punt, maar als de brander de bal vangt voordat de speler op een honk is, is hij of zij uit.

Als er drie spelers uit zijn of twee slag, moeten de teams van kant wisselen en gaat het team dat in het veld speelt aan slag.

- De spelleider verdeelt de kinderen in twee groepen (slagteam en veldteam).
- Het slagteam zit in een rij langs de kant en het veldteam staat in het speelveld.
- De slagman van het slagteam probeert na een goede slag via de honken (1-2-3) thuis te komen (4).
- Dit hoeft niet op zijn eigen slagbeurt te gebeuren; de slagman mag ook op een honk wachten.
- Het veldteam heeft twee opties om de slagman (loper) uit te krijgen:
 - De geslagen bal vangen;
 - De bal branden op het slaghonk, voordat de honkloper(s) een honk hebben (met de voet).
- De veldspeler brengt de bal door de brander naar het slaghonk.
- Wanneer de slagman het thuishonk heeft bereikt (4), krijgt het aan slag zijnde team één punt.
- De spelleider houdt de punten bij.
- Naast het veld staan drie pionnen. Elke pion staat voor een uit. Wanneer de slagploeg drie uit heeft, wisselen de teams: de veldteam wordt de slagploeg en de slagploeg wordt het veldteam.
- Het team met de meeste punten aan het eind van het spel is de winnaar van de slagbal.

Veel plezier met dit spel! Ruim je alles weer netjes op?

